TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

REVISTA POKéMON™

Nº 12

Por los expertos de Nintendo Acción

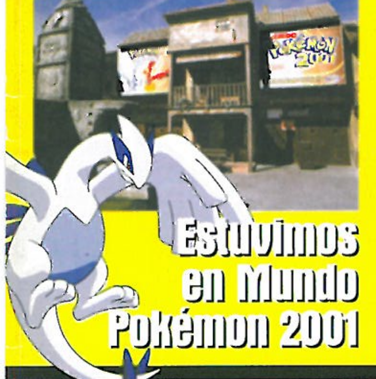
¡Gratis!

Pokémanía

Pokémon Card-e-Reader

Incluye Póster Doble

Pokémanía

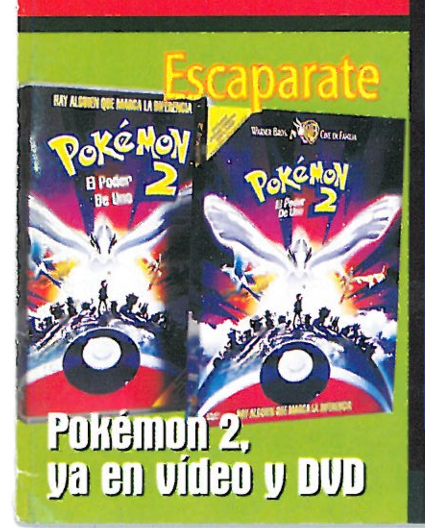


Estuvimos en Mundo Pokémon 2001

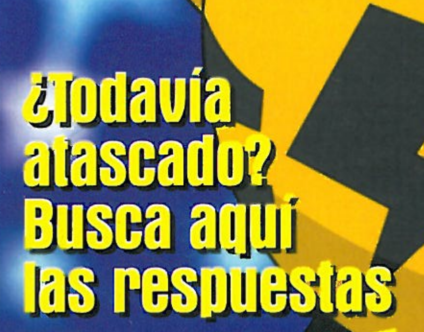
Pokétrucos

Descubrimos los secretos de Pokémon Stadium

Escaparate



Pokémon 2, ya en vídeo y DVD



¿Todavía atascado? Busca aquí las respuestas

Trucos definitivos de Pokémon Oro y Plata

¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!



PokémON

Presentamos el nuevo Pokémon Card-e-Reader

El periférico de "ciencia ficción" para tu Game Boy Advance

Una nueva generación de periféricos para una nueva generación de Pokémon. Nintendo se adelanta al futuro con interesantes propuestas que además tienden un puente entre los distintos "sectores" Pokémon. En este caso, entre **cartas y videojuegos, que van a estar más unidos** que nunca gracias a lo que provisionalmente se conoce como Pokémon Card-e-Reader.

Este innovador accesorio es en realidad un **lector avanzado de códigos de barras,** cuya tecnología ha sido realizada por la prestigiosa compañía japonesa **Olympus Co.** Se conectará con la **Game Boy Advance** y leerá los códigos que van a aparecer en las **nuevas Cartas intercambiables Pokémon.** Estas cartas "Card-e" incluirán, junto a la información impresa habitual, un código de barras con una capacidad de **2,064 bytes de texto, imagen y sonido.** En esos 2 bytes extra habrá espacio para programitas cortos **(minijuegos para disfrutar en la pantalla de tu GBA)** y para una explicación con reglas del juego de cartas intercambiables, o para información específica adicional de esa carta en concreto que nos permita elaborar estrategias para derrotar a otros jugadores.

Pokémon Card-e-Reader se encuentra en fase de desarrollo y no llegará a Japón hasta finales de este año o principios del 2002. Aun no se ha comentado nada sobre la posibilidad de que llegue a Europa y mucho menos sobre posibles precios, pero nosotros estamos en ello.

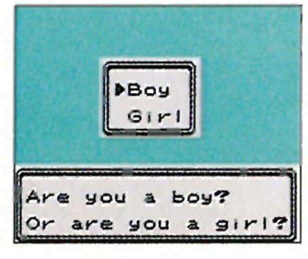
Verano de Crystal en USA

El nuevo Pokémon de Game Boy estará listo para finales de julio

Pokémon Crystal verá la luz en Estados Unidos el día **30 de julio,** para subir aún más la temperatura del tórrido veranito. Básicamente es una evolución de las ediciones Oro y Plata (como el Amarillo lo fue de Rojo y Azul), que incorpora novedades tan interesantes como la **posibilidad de elegir entre entrenador chico y chica,** opción que por lo visto cambiará el desarrollo de la aventura pues visitaremos diferentes lugares. Las escenas de batalla también han "evolucionado", pues ahora nos ofrecerán **mejores gráficos y animaciones** de lo más chulo cada vez que pongamos en práctica un ataque. Finalmente el juego **no será compatible con los teléfonos móviles,** como la edición japonesa. Aquí llegará a finales de año.







Así es Mundo Pokémon 2001, la atracción de atracciones

El universo Pokémon instalado en el Parque de Atracciones de Madrid hará las delicias de entrenadores y fans hasta el día 16 de septiembre

El Profesor Oak me dice que me deja su bici para dirigirme a **El Palenque, en el Parque de Atracciones,** y yo, con la cámara de Pokémon Snap en mano, quiero enseñaros todo lo que descubra en mi visita a Mundo Pokémon 2001.

Más de 900 metros^2

Si eres socio del club Nintendo te habrán mandado un jugoso descuento en la entrada con calco para montar en todos los estupendos y diversos "cachivaches" que ofrece el recinto, pero yo voy directamente al lugar que nos interesa y dejo los cacharros para luego.

Cuando llego, ante mis ojos se abren **más de 900 metros^2** repletos de Pokémon y repartidos en distintas actividades.

Lo primero. Hay **80 Game Boy** (por sólo 38 la pasada temporada), con lo que tendréis sitio de sobra para probar las nuevas ediciones o el resto de juegos Pokémon. Por otro lado tenéis a vuestra disposición **64 consolas N64** con los últimos éxitos disponibles como Zelda, Excitebike, Mario Tennis, ... Sin embargo este año no habrá torneo Pokémon, porque Stadium 2 no saldrá hasta navidades, pero tranquilos porque Nintendo España prepara a cambio un montón de sorpresas para el **lanzamiento de Game Boy Advance.**

Pillo tres "plastidecores" y me siento en la **Zona de Dibujo** repleta de láminas con nuevos y antiguos Pokémon para colorear, por si no te atreves a hacer una creación propia. Vaya, éste me ha salido guay.

Castillo hinchable

El rincón con más jaleo es el castillo hinchable. Si mides menos de 1,40 puedes saltar y saltar sin parar.

Ahora que te acuerdas, ¿tú habías venido con tus padres, verdad? Bueno, pues acércate a la **guardería de padres** a ver cómo andan o descansa viendo los nuevos capítulos de la serie en el stand montado por **Fox Kids**.

En mi visita además encuentro a **un buen montón de entrenadores como yo,** algunos incluso dispuestos a cambiar sus especies por las mías, así que te aconsejo que **te acuerdes de llevar tu edición y un cable link** por si las moscas.

En fin, hay que **felicitar a los organizadores** y darles las gracias por tan exquisito festín Pokémon. Ya es tarde, así que agarro mis bártulos y decido pedir un taxi. La bici de Oak la dejo aparcada en la puerta.



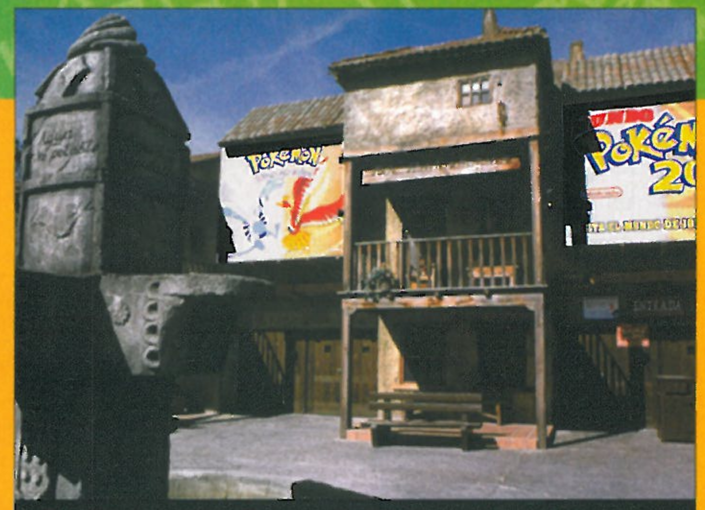
Y si no quieres sólo jugar, las distintas zonas de Mundo Pokémon te ofrecen la oportunidad de dibujar, ver la serie de televisión, jugar a las cartas intercambiables.



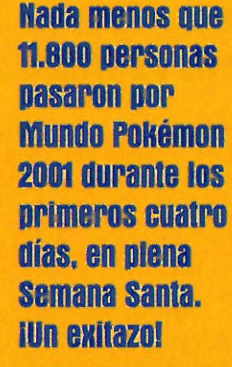
No será por puestos de juego, desde luego. Hay 80 Game Boy y 64 consolas Nintendo 64, todas con los mejores éxitos Nintendo.



Los mejores juegos de Nintendo 64 están aquí, desde Mario Tennis a Banjo-Tooie. Eso sí, este año no habrá torneo Pokémon Stadium 2: sale algo más adelante.



Bonita fachada, aunque engaña. Lo que hay detrás no es tan "rústico", y promete ofrecer un festín Pokémon. Buscadlo en la zona de El Palenque.



Nada menos que 11.800 personas pasaron por Mundo Pokémon 2001 durante los primeros cuatro días, en plena Semana Santa. ¡Un exitazo!



Félix y sus hombres están para ayudarte en lo que necesites.



Los más pequeños pueden botar en el castillo entre Poké Balls y mandos de plástico. A la derecha, estos chavales ya han comenzado su expedición por Johto.



En la zona de dibujo podéis dar rienda suelta a vuestra inspiración, como esta simpática niña que ha posado aquí para nosotros.



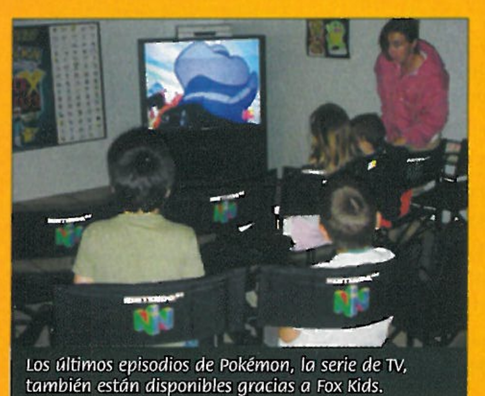
Los chavales se lo pasan pipa en Mundo Pokémon. Todo está diseñado para que disfruten sin parar.



Por Game Boy que no quede. Hay 80 puestos para que quepa todo el mundo.



¡Papi, no mires así mi Game Boy y agarra una, que te lo vas a pasar genial!



Los últimos episodios de Pokémon, la serie de TV, también están disponibles gracias a Fox Kids.

La estatua de Elekid mide 3 metros y pesa 500 kg.



Un lugar para que los "adultos" lean la prensa diaria mientras tu haces lo que te apetece.

Entrevistamos a Nicolás Wegnez, European Marketing Manager de Pokémon y Game Boy

"Ya se han vendido más de tres millones de Oro-Plata"

Nicolás Wegnez, joven forjado en la cantera de Nintendo España durante 6 años, ha dado esta temporada un paso muy importante. El que le ha llevado de Madrid a Frankfurt, a las oficinas de Nintendo Europa, para convertirse en el hombre que todo lo sabe de Pokémon en el viejo continente. Algo cierto debe haber en ello, porque desde luego ha "bebido" de las mejores fuentes. Dice, e insiste en ello, que lo aprendió todo de su "maestro", Ernesto Maquieira, jefe de producto y responsable Pokémon en Nintendo España:

Nicolás Wegnez

Nintendo Acción: Enhorabuena por el éxito europeo de Pokémon Oro y Plata...
Nicolás Wegnez: Desde el lanzamiento en Europa el pasado 6 de abril, ya se han vendido más de 3 millones de unidades. En EE UU hasta la fecha, se han alcanzado los 7 millones de juegos. En España, el éxito en comparación a previas ventas de juegos de Pokémon es aún más espectacular. Observad:

• Ventas a las tiendas desde el lanzamiento hasta 10 de mayo: 502.000 unidades
• Ventas al consumidor en las 5 primeras semanas:
  – Pokémon Oro y Plata: 382.000 unidades
  – Pokémon Amarillo: 199.071.
• Datos de mercado: Oro y Plata, en sólo 5 semanas, se convierten en los juegos más vendidos del mercado en el acumulado del año (1 enero-6 mayo), representando el 17,7% de las ventas totales del mercado de software (1.605 títulos). En abril de 2001, Pokémon Oro y Plata representaron el 56% de las ventas totales de mercado.

Pokémon Stadium 2 está previsto para septiembre u octubre y saldrá con textos y voces en castellano.

NA: Y después de éste, Crystal, ¿no? ¿Cuándo lo lanzarán y qué puede decirnos de él?
NW: Habrá otros juegos antes de Crystal, tanto para N64 como para GBC. Ahora ha salido Pokémon Puzzle Challenge, el primer juego de Pokémon para GB de tipo 3 (utiliza las capacidades tecnológicas de GBColor). Al margen de ser muy divertido, cuenta con excelentes gráficos para Game Boy.

Pokémon Stadium 2 está previsto para septiembre-octubre (fecha por confirmar), y se traducirán textos y voces al castellano. El juego es mucho más que una segunda parte, ya que incluye nuevos modos de juego, un completo tutorial, una enciclopedia Pokémon y 12 nuevos mini-juegos. Es compatible con Pokémon Rojo, Azul, Amarillo, Oro, Plata y el próximo Crystal.

Pokémon Crystal está previsto para este año en Europa (octubre-noviembre). Contará con varias novedades, pero no tendrá conexión a móvil. En Pokémon Crystal los jugadores podrán elegir ser un chico o una chica, y de ello dependerá el aspecto gráfico de mapas y menús. Habrá también nuevos personajes, estaciones de radio y sobre todo hará más hincapié en el tema de los Unown.

NA: Todos estamos deseando conocer nuevos datos sobre Pokémon de GBAdvance. ¿Qué nos puede contar?
NW: Aún no ha llegado el momento de desvelar detalles sobre los próximos juegos de Pokémon para las nuevas consolas. Los desarrolladores están trabajando en ellos y prefieren que de momento os centréis en los juegos que pronto estarán disponibles.

NA: ¿Hay alguna sorpresa que tengan escondida bajo la manga para este mismo año?
NW: Los fieles jugadores de Pokémon para N64 y GB son muy importantes para Nintendo y queremos que sientan que les ofrecemos más que sólo nuevos videojuegos. Acciones como Mundo Pokémon 2001 en España, por ejemplo, son cosas que sólo Nintendo realiza. Y habrá más en un futuro cercano. Muy pronto lo anunciaremos.

Pokémon Stadium 2 arrasa





Arriba, pantallas del juego. Abajo, web oficial de Stadium 2.





Pokémon Stadium 2 está que se sale en los tops de ventas americanos. Desde su lanzamiento en marzo, se han vendido **400.000 cartuchos,** y ya es el título más vendido del 2001. Para el que aún no se ha decidido, o como es nuestro caso todavía no ha llegado a Europa, podemos echar un ojo a sus interioridades en la web oficial del juego: **pokemonstadium.com.** Bajo un espectacular diseño, encontraremos desde un interesante FAQ con preguntas y respuestas hasta una galería de imágenes, pasando por secciones que nos explicarán normas de juego. ¿Te das una vuelta?


CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON TRADING CARD
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELÍCULA
5 POKé ROM
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON JULIO".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 18 de Junio de 2001 y 18 de Julio de 2001.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 19 de Julio de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Septiembre de 2001 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente para el territorio español
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
Nintendo
SporTandem
pokémon.nintendo.es

Gary

A veces, ser un enchufado no lo es todo. Gary Oak, el nieto del Profesor Oak, no consigue ganar a Ash ni en sueños, y eso que siempre escoge un Pokémon inicial con gran ventaja sobre el del chaval de la gorra revertida. En Pokémon Rojo y Azul nos lo encontramos cada dos por tres, fanfarroneando sobre sus nuevas adquisiciones y desafiándonos a un combate que, aunque suele ser duro, pocas veces supone perder todos nuestros Pokémon. De todas formas, con el tiempo se ha ido dando cuenta de que ser bueno, evidentemente, no es tan malo. En la serie de TV de la Liga Naranja ya no aparece como un enemigo, sino más bien como un personaje neutral, que se piensa las cosas más que antes (¿tenía cerebro antes?) y que quizá algún día podría ser tan amigo de Ash como Misty y Brock. Tanto como Pikachu, no.

FICHA

VIVE EN:
Pueblo Paleta

SU FUNCIÓN ES:
Fastidiar al pobre Ash, que no es poco. Además, obliga a utilizar Pokémon diferentes al primario, que normalmente es el más fuerte.

APARECE EN LOS JUEGOS:
Rojo, Azul, Amarillo y Puzzle League.

CURIOSIDADES:
Su frase favorita en la versión en inglés del juego es "Smell ya later!", que quiere decir, literalmente, "¡Te huelo luego!". Tiene narices, el chaval.

Rival

¿Te parecía mala persona el bueno de Gary? Pues, si te has hecho con la versión Oro o Plata, vas listo. Tu nuevo rival, Rival (¿cómo lo llamarán en su casa?), es lo más desagradable, en cuanto a personalidad, que te puedas echar a la cara. No es que no diga hola, es que normalmente te trata a empujones e insultos varios. Nada más conocerle, cuando está husmeando por la ventana del laboratorio del Profesor Elmo, te dará una patada de irse a urgencias por si le pasa algo al coxis. En fin, para qué seguir hablando de él, si es un... un... ¡BAH!

Vale, no nos agrada mucho su compañía y ni siquiera su presencia, hay que reconocerlo. Pero es que nunca antes habíamos visto a un chaval tan joven robando y maltratando a los inocentes Pokémon, y encima va de matón peligroso. ¡BAH!





VIVE EN:
No creemos que lo quiera contar, pero la primera vez que le veas, estará en Pueblo Primavera.

SU FUNCIÓN ES:
Fastidiar también, y bastante más que Gary. Además de Pokémon superiores, utiliza un lenguaje despectivo contigo, que dan ganas de... de... ¡BAH!

APARECE EN LOS JUEGOS:
Oro y Plata.

CURIOSIDADES:
Cuida su larga y roja melena con Pantano Pro-V, por lo que si se encuentra con Gary, quizá no le suelte su frase favorita.

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores! El otro día, como el calorcito esta aquí, mi nieto Gary decidió tomarse unas vacaciones de sus viajes y como siempre me ha tocado a mí cuidar de sus capturas. Muchos de vosotros en cambio pensáis llevároslas de vacaciones. Seguro que podréis disfrutar mucho más de Pokémon. Mientras se acerca ese momento os dejo con las cartas del mes... frescas, frescas...

Lanza al vacío a Lance

1. Una de mis partes preferidas del nuevo Pokémon ha sido la colaboración entre el jugador y Lance en la investigación del Lago de la Furia. ¿Volverá a ocurrir otra vez, ya sea con Lance o con cualquier otro compañero?
2. Ya que estoy hablando de Lance, me cuesta bastante vencerle en el Alto Mando. ¿Algún consejo, aparte de que tenga Pokémon en nivel alto?

Magdalena Cifuentes Osorio (Barcelona)

1. No, pero seguro que en el futuro vas a tener más oportunidades de aprender de Lance. Como has visto, aparte de uno de los entrenadores más prestigiosos del Mundo, es un aventurero dispuesto a luchar contra el mal que provocan los Team Rocket.
2. Exactamente, tu media de equipo debe estar rondando el nivel 50; cuanto más arriba mejor, como es lógico y ya sabes. Además te ayudará bastante un Pokémon de tipo hielo como Articuno, Lapras, Sneasel o Smoochum. El fallo de Lance es que se ha centrado exclusivamente en los Pokémon de Tipo Dragón, aunque por otra parte nadie los utiliza como él. Menudo dominio.





Piedras de Cristal

1. Sé que igual me paso un poquito con mi petición, pero me encantaría leer una lista con los Pokémon nuevos que evolucionan con piedra y cuál es. ¿Puede ayudarme?
2. Dicen que Cristal finalmente saldrá por aquí, para que no tengamos envidia de los americanos. ¿Cambian mucho los ataques de los Pokémon respecto a las Ediciones Oro y Plata?... ¿noticias sobre la conexión con el móvil?

Reynaldo de Frutos (Madrid)

1. Lo cierto es que las evoluciones con piedra son todas las que conocías de las ediciones antiguas, añadiendo las conseguidas con Piedra Solar: Sunkern en Sunflora y Gloom en Bellossom. De todas formas Nintendo Acción publicará el mes que viene una guía que incluirá tu petición.
2. Pues, por así decirlo, no es la tónica general. No parecen muchos los Pokémon que cambian de ataques para este nuevo juego. Y en caso de hacerlo no es un cambio muy espectacular. Suicune, protagonista de la portada, apenas aprende dos ataques nuevos. Respecto a las noticias sobre la conexión a móvil, tenemos una: no habrá conexión.



Ya es la tercera!

1. Hola Profesor Oak, para empezar quería protestar porque ¡ya es la tercera carta que escribo y todavía no has respondido ni una! ¿Me tienes manía? ¿Tan poco interesantes son mis preguntas?
2. Tengo la Edición Plata y las 16 medallas. Además de eso me he pasado el Alto Mando unas cuantas veces... ¿Qué hago ahora aparte de hacerme con todos?
3. Tengo la Pokédex especial de Unown y 24 formas diferentes... ¿Cuántas me quedan? ¿Te dan algo por capturar todas las formas?
4. Me he encontrado con los tres perros legendarios, pero huyen siempre. Si miro en el área me sale un sitio determinado, pero cada poco se están moviendo y no los consigo cazar. ¿Algún truco?
5. Tenía la Escama Roja, pero se la cambié por Repartir Exp. a un señor que estaba en la casa del Señor Pokémon. ¿Tienes que hacer lo mismo con el Ala Plateada o el Ala Arcoiris, o solo sirven para ver a Lugia y Ho-oh respectivamente?
6. Mi Mewtwo está en nivel 100 y dijisteis que en el nivel 99 aprende un ataque más. ¿Cuál?

Susana Cano García
"Entrenadora Rinny"
(Asturias)

1. ¡Lo siento mucho Rinny! Lo que pasa es que recibo muchísimas cartas (pero muchísimas) y no puedo responderlas todas; espero que lo entendáis. Además, a la tercera va la vencida...
2. Pues si ya has ganado al campeón en el Monte Plateado, el juego en sí está finiquitado. Ahora lo que puedes hacer es subir niveles, dedicarte a hacer visitas a entrenadores con teléfono, esperar a Stadium 2, transferir regalos misteriosos... esas cosas.
3. Hay un total de 26 formas distintas, así que te faltan poquitas. La Unowndex simplemente muestra todos los que hayas capturado por orden. Sí, te darán algo interesantísimo. No es ningún Pokémon, pero es interesantísimo.
4. Bien, se trata de ir a la zona en la que el mapa te marque que está (no volando), y permanecer pululando un buen rato, pero que conste que no hay una formula infalible (si bien es verdad que hay sitios en los que hay más posibilidades de que aparezcan). Lleva un Pokémon que pueda dormir, paralizar, etc... y asegúrate de que trae la Garra Rápida consigo. Esto lo encontrarás en el Parque Nacional y conseguirá que aumenten las posibilidades de atacar primero. Aparte te aconsejo que lleves muchísimas Ultra Ball o Rapid Ball. Se trata de hacer que baje muchísimo su nivel sin debilitarle. Para esto, Falso Tortazo, del que os hablé el numero anterior, que siempre deja 1 PS del enemigo, es ideal. Cuando esté en las ultimísimas, pulverízale a bolazos hasta que cuele, manteniéndole siempre dormido.
5. Exacto. Las Alas de las que hablas solo sirven para que aparezcan Ho-oh o Lugia en sus mazmorras, nadie te las cambiará por nada.
6. Cierto, aprende Velo Sagrado que protegerá a todos tus Pokémon de ataques venenosos durante 5 turnos. Así que, tu no, pero todos los que tengáis a Mewtwo en menos de ese nivel y os interese que aprenda ese ataque, no dudéis en mandarlo a vuestro cartucho dorado/plateado.



LA CARTA DE ORO

¡Es Norlax, por fin aparece!

1. ¡Atascado, Profe!... ¡Estoy atascadísimo!... Así que no me he quedado más remedio que recurrir a usted para ver si tiene la amabilidad de "desatascarme"
No sé como despertar a Snorlax, ya que no hay forma de encontrar la PokéFlauta, y me he recorrido los mil rincones de Johto y los que conozco de Kanto.
2. ¿Cómo puedo subir al Magneto Tren que me devuelva a Kanto sin tener que estar esperando a que el Barco esté disponible?

Aitor Rubio Berlana
(Cáceres)

1. No eres el primero que me escribe buscando solución a este problema. La clave es la Maquinaria que debes llevar a la Central Eléctrica de la Ruta 24 para que ésta devuelva todo a su correcto funcionamiento. ¿Qué dónde está?... Ah, sí, ¡qué despiste!... en el Gimnasio de Misty, en la esquina derecha del lago del centro (está oculta). Tras esto, en la Torre del Pueblo Lavanda, un hombre de negro te dará como recompensa una Tarjeta de Expansión que ampliará la capacidad de la Radio de tu PokéGear. Así podrás sintonizar la emisora con la melodía de PokéFlauta que despertará a Snorlax. Para de roncar, sí, pero si además quieres hacerte con él, tendrás que ir bien aprovisionado de las Peso Balls que se construyen con los Bonguis Negros.
2. Verás como todo encaja. Una vez que hayas restaurado la energía de la Central Eléctrica, lleva a la niña Copiona de Azafrán la Poké Muñeca que te da el hombre del Club de Fans Pokémon que hay en Ciudad Carmín. La niña te dará el Pase para que puedas ir y venir tantas veces como quieras. Esto sí que es un avance, Alta Velocidad Pokémon.



Oak lava más blanco

1. Ahora que sé que se puede, ¿dónde exactamente se borran las MO's en Oro y Plata?
2. Un amigo me ha dicho que conoce la forma de clonar Pokémon sin necesidad del cable Game Link. ¿Es peligroso como en los juegos viejos o puedo probar sin riesgo de que se me borre la partida?
3. ¿Se podrán usar Pokémon antiguos en el Campeonato Pokémon de este año en el Parque de Atracciones?
4. ¿Puedes contarme algo más de los chicos que solo salen una vez por semana? ¿Dónde está cada uno?

Raúl González Mellado (Madrid)

1. ¡Haz desaparecer en un periquete las MT's o MO's que ya te aburran en la casa de abajo a la izquierda que hay en Ciudad Endrino! Me ha quedado como un anuncio de detergente, lo sé.
2. Me imagino que será tan peligroso como con las ediciones anteriores. Yo no lo he probado, pero ni en pro de la experimentación me atrevería a hacerlo. Quiero mucho a mis jueguecitos.
3. Las malas noticias, como es probable que ya hayas leído en el reportaje de las páginas 4 y 5 de esta revista, son que, por la tardía llegada de Stadium 2, el Torneo Pokémon no podrá celebrarse este Verano. Según parece en las Oficinas de Nintendo España todavía se barajan otras posibilidades para montarlo, pero parece improbable. Aún así, atentos a lo que preparan en sustitución a ese evento, que más que probablemente volveremos a ver en un futuro.
4. Lo que te puedo decir seguro que ya lo sabes: son muy majetes y cada uno te dará siempre regalos para mejorar a determinado tipo de Pokémon. Lo mejor es que mires en el número anterior de NA la alucinante guía de Oro y Plata, allí aparecen todas sus localizaciones.



Qué nivel...

1. ¿Hasta qué nivel pueden llegar los 100 Pokémon nuevos?
2. Tengo la Edición Oro, he vencido a Morti y no sé dónde puedo encontrar la MO Surf. Si usted lo sabe, ¿me lo podría decir por favor?
3. ¿Cuáles son los mejores ataques para un Feraligatr al nivel 41?

Oscar Luque Martínez (Barcelona)

1. Hasta el 100 precisamente. Si os parecen pocos niveles, ¿por qué no hacéis alcanzar el máximo a todos vuestros Pokémon?...
2. Está en Ciudad Iris. En la casa que hay arriba del Centro Pokémon. Encontrarás un desafío interesante que además te permitirá mejorar tus estadísticas notablemente. Si vences a las cinco chicas, el Señor con sombrero que observa los combates te obsequiará

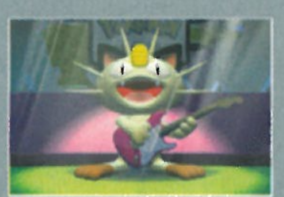
LA CARTA DE PLATA

Un poquito de lo que viene

1. ¿En el E3 se presentarán más Pokémon o se hablará de detalles relacionados con los juegos de GBAdvance (Pokémon Advance) o GameCube (Meowth's Party)?
2. ¿Es cierto lo que he leido sobre que Nintendo planea integrar todo Pokémon en un nuevo título multi-plataforma?

Jesús Costa Gil (Valencia)

1. Como ya te habrás enterado, el E3 acaba de celebrarse y lo cierto es que Nintendo no ha soltado prenda sobre ninguno de los dos nuevos juegos, con lo que nos hemos quedado sin saber nada nuevo sobre Pokémon Advance (ni siquiera el nombre) o el Meowth's Party con el que todos alucinamos en la presentación de CUBE. Las buenas noticias son que Super Smash Bros. Melee, del que se mostraron bastantes cosillas (echa un ojo al reportaje que publicamos este mes en NA) contará con Pikachu en plan luchador, y con la posibilidad de que al lanzar Poké Balls los Pokémon luchen por ti (ojalá sea un poco más interactivo que cuando hacíamos lo mismo en el Smash de N64). Además se habló de Celebi y Charizard como seguros colaboradores en este "modo". De todas formas me huele que pronto habrá más novedades Pokémon para las consolas del futuro. Hip- hip... ¡Hurra!
2. Pues dicho así suena un poco raro, pero todo parece apuntar hacia eso. Las imágenes de una Advance interactuando con Cartas Pokémon y la conocida interconexión entre GameCube y GBA hacen volar mi imaginación, seguro que la vuestra también. ¿Un Pokémon compartido entre ambas consolas? Guau.







con la MO 03, la habilidad Surf que tanto buscabas.
3. Por naturaleza me quedaría con Pistola de Agua, Mordisco, Cara Susto y Cuchillada, simplemente los últimos cuatro ataques que habrá aprendido en ese nivel. Si te decides por no esperar más y aplicarle ya algunas MT's, ten en cuenta que lo que le queda por aprender es Chirrido e Hidro Bomba, lo digo porque igual con vistas al futuro te merece más la pena borrar Pistola de Agua que Cuchillada, por ejemplo. La nueva MT 18, Danza Lluvia, puede serte de utilidad, ya que reforzará el daño que infligirás con tus ataques acuáticos en el rival. Los ya clásicos Surf y Ventisca son siempre buenas opciones con vistas al futuro.



Un truquillo de cría

1. **¿Para obtener huevos simplemente hay que poner en la Guardería un Pokémon macho con uno hembra, o tienen que llevar algún objeto?**
2. **Una vez me cargo a Electrode, ¿dónde aparece por segunda vez?**
3. **¿Tiene algún poder especial el Gyarados Rojo?**

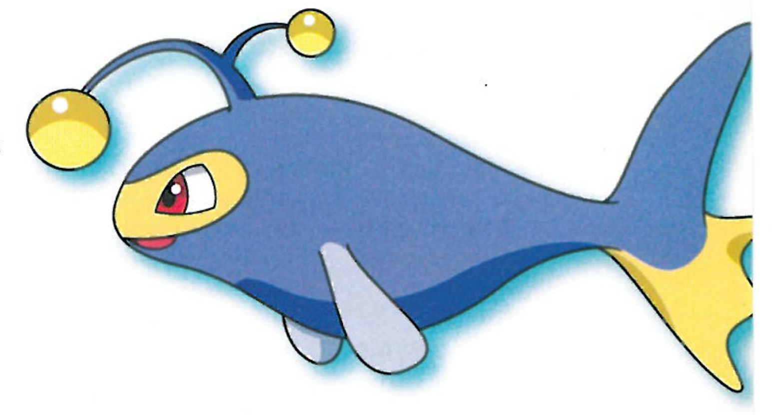
Guillermo Duero Herradón (Ourense)

1. No tienen que llevar ningún objeto en especial. Y si por ejemplo no tienes una pareja para tu Pokémon hembra, puedes poner a Ditto (lee la guía de Pokémon Oro y Plata en NA). Una nueva utilidad para el Pokémon "chicloso".
2. Me imagino que te referirás a los que hay en el sótano de la Guarida Oculta de los Rocket. Pues, creo recordar que están uno encima del otro, osea que no hay mucho más misterio. Date prisa en debilitarlos a todos, seguro que Lance ya ha acabado en su lado.
3. Sólo que gracias a él recibirás la Escama Roja. Como luchador, lo único que tiene distinto respecto a otros de su especie es efectivamente... el color.

Preguntas hasta en la ensalada

1. **¿Cómo diablos puedo conseguir a Steelix? ¿Es un Onix evolucionado, se atrapa en alguna cueva o solamente lo posee la líder del Gimnasio de Ciudad Olivo?**
2. **¿Qué gano (materialmente) si llevo a los Pokémon a cortarles el pelo o a que la hermana de Azul los limpie?**
3. **¿Aparecen las Aves Legendarias en Oro/Plata? ¿Cómo puede ser que comparando a Ho-oh y Lugia en el mismo nivel, éstos sean superiores?**
4. **En las ediciones anteriores de Pokémon, un ataque aprendido es más poderoso que el mismo en MT, ¿sigue siendo así?**
5. **Al igual que Karen (Alto Mando) me siento muy atraído por los Pokémon Siniestro (bueno, por ella también) y no seré el único... ¿por qué existe tanta dificultad para encontrarlos? (y ya que estamos, ¿dónde estás Houndoom?)**
6. **¿La MT 10 (Poder Oculto) se le ha de enseñar a un Pokémon que tenga mucho ataque especial?**

Rubén García Martínez (Barcelona)



1. Por supuesto que puedes hacerte con Steelix. Creo que ya os he dicho que se consigue cambiando a Onix a otro entrenador, y haciendo que lleve consigo el Revestimiento Metálico.
2. Materialmente nada. Harás que su nivel de felicidad esté arriba. También lo tendrás a buen nivel si mantienes a tu Pokémon en el equipo "titular", dejando que luche primero, no debilitándolo...
3. No, no aparecen. Lugia y Ho-oh no están en el grupo de Aves Legendarias, pero eso no impide que sean súperpoderosas. En realidad son mejores por lo menos estadísticamente, pero puede pasaros que a lo mejor un Articuno os venga mejor para redondear vuestro equipo que Lugia, si ya tenéis la "plaza psíquica" ocupada por Mewtwo, por ejemplo. Cada maestrillo tiene su librillo.
4. Bueno, esto es relativo. La diferencia entre un ataque aprendido naturalmente y otro en MT es prácticamente imperceptible.
5. La dificultad para capturar Pokémon de este tipo es precisamente una de las cosas que lo hace atractivo. Los Pokémon siniestro son una interesante elección. Por cierto que puedes lograr a Houndoom evolucionando a Houndour, que pasea por las noches en la Ruta 7, aunque no le encontrarás con facilidad.
6. Sí. Poder Oculto es un ataque que inflige mayor o menor daño dependiendo de las estadísticas y del tipo de tu Pokémon, por lo que el especial es algo muy a tener en cuenta.



Hora de iniciar la aventura

1. **Yo no me compro las ediciones nuevas Oro y Plata hasta que no me digas si se pueden coger todos los Pokémon iniciales que te da el Profesor.**
2. **Si no se pueden coger los Pokémon iniciales... ¿van a**

inventar una edición nueva para cogerlos todos como pasó con Pokémon Amarillo?
3. **¿Hay nuevos mini-juegos con el cable link?, ¿han cambiado las tragaperras?**

Juan Sales Fernández (Jaén)

1. Desde luego estás en tu derecho si te lo quieres o no comprar, pero que sepas que el profesor Elm es un poco tacaño y sólo piensa darte a elegir uno entre los tres (Cyndaquil, Totodile, Chikorita)... ah... ¿qué yo hice lo mismo?... er... perdón. El caso es que además no están en forma salvaje en todo el juego.
2. La única Edición nueva ya está inventada. Hablamos de Pokémon Cristal, y parece que no ocurrirá como en la Amarilla con los Pokémon de inicio, si bien tendrá otras novedades que merecerán la pena, desde luego (un vistazo a las noticias de este mes).
3. No, las opciones con cable link son las de siempre, o sea la posibilidad de cambiar Pokémon con cualquier otra Edición. Lo que sí que existe es Regalo Misterioso, la posibilidad de intercambiar regalos por el puerto de infrarrojos de la GBColor o a través del nuevo podómetro Pokémon Pikachu. Respecto a lo de las tragaperras, sí, en Ciudad Azulona las tragaperras son de última generación, mucho más divertidas según dicen, y con una musiquilla súper marchosa (qué lástima que esta pantalla no se escuche).



Sintetizar y fusionar

1. **En un número de vuestra revista salían los ataques que aprende Chikorita y entre ellos estaba "Síntesis". ¿Qué hace ese ataque?**
2. **¿En Pokémon Cristal salen todos los Pokémon o necesitas intercambiarlos con otras ediciones?**
3. **En una revista ponía que iban a sacar Stadium 3, ¿es verdad?**
4. **¿Hay algún truco para fusionar?**
5. **En la revista 99 sale Hoothoot con dos patas y en la 101 con solo una. ¿Es un error?**

Borja Calvo Tresgallo (Madrid)

1. Síntesis es un ataque de tipo planta muy interesante que Chikorita, efectivamente, aprende en el nivel 22. Consigue restaurar los PS en mayor o menor medida según la hora del día en que actuemos.
2. Me temo que no están todos. Tendrás que usar el método habitual de intercambio si quieres los 250. Por cierto que Celebi tampoco está.
3. En Occidente y por lo menos para Nintendo 64, no. En Japón, nuestro Stadium 2 equivale a su Stadium 3. Si es eso lo que querían expresar en la revista, no es incorrecto, el juego saldrá por aquí con todas sus interesantes opciones.
4. ¡No!, ¡Nada de fusionar!... Deja eso para otros monstruos asquerosos. Los Pokémon pueden tener crías, pero no fusionarse.
5. No, Hoothoot suele andar "a la pata coja" y mantener la otra dentro de su plumaje, pero cuando lo necesita usa las dos. De todas maneras estas hecho un observador.

Nuevos movimientos

1. **¿Qué hace exactamente el ataque Desenrollar? Se que ataca repetidas veces, pero no sé bajo qué "norma".**
2. **En mi edición Oro, en la Cueva Oscura, hay una roca que tengo que romper con el "Golpe Roca", ¿me puedes decir qué Pokémon lo tiene?**

Eva Ortiz (Málaga)

1. La MT04 ataca durante 5 turnos y, a medida que van pasando, va creciendo el daño que hace. Si falla o se acaban los turnos, el siguiente Desenrollar que hagas no empezará haciendo el daño que la última vez.
2. Es la MT08 y un ataque de tipo Lucha. Sí, una MT que se usa fuera de batalla. No me miréis así que es verdad.

ALINEACIÓN POKéMON

El equipo de David Galán (Segovia)

Tengo un Articuno nivel 88, Blastoise nivel 89, Mew nivel 100, Zapdos nivel 100, Dugtrio nivel 90 y Beedrill al 90 ¿Usted cree que mi equipo es bueno? ¿A qué Pokémon de estos le enseñaría la MT Hiper Rayo?

No creo que sea bueno, ¡¡pienso que es estupendo!! Me llama la atención que tengas un Zapdos en nivel 100, es probable que hicieses de él el pilar en el que sostener a tu equipo. Y me sorprende porque no es un Pokémon muy popular pese a que probablemente sea el más poderoso de entre las Aves Legendarias. Es evidente cual es el principal punto flaco de los Pokémon Voladores... un Eléctrico les funde como si tal cosa en un periquete. Al tener Zapdos ambos tipos, consigue equilibrar esta debilidad, permitiéndose partir sin otra desventaja clara por naturaleza que la que le inflige un Pokémon de tipo hielo, y entre éstos solo podemos considerar de verdad a dos especies como rivales: Articuno y Jynx, que aun así, en niveles avanzados lo pasarán mal frente a los espectaculares especial y velocidad del Ave que nos ocupa. En los juegos hay muchos Pokémon de agua y puede hacerles caer más rápido que un 747 pilotado por Magikarp. Si de verdad consideras importante enseñar a alguno de tu equipo Hiper Rayo (sabiendo que con él perderás un turno), yo en tu lugar consideraría a ese Zapdos; desde luego es una opción interesante. Tu equipo está equilibrado, mantén a ese Dugtrio alejado de los Gyarados, refuerza todo lo que puedas a Beedrill, ya que en niveles bajos es mucho más útil que en altos y cuida a tu Mew, ya sabes que muchos darían los dos ojos por él...

Elemental querido Jimmy

1. Me gustaría capturar a Charmander, Bulbasaur y Squirtle, ¿dónde están?
2. ¿Dónde puedo encontrar las Piedras Elementales? No las encuentro a la venta...
3. ¿Tiene Jimmy a Totodile? Me gustaría cambiárselo.
Julio y Víctor Sánchez Barreda (Ávila)

1. Me temo que te vas a quedar con las ganas. No aparecen en estas ediciones en estado salvaje.
2. Efectivamente, no están a la venta. La principal fuente de Piedras del juego es el Tío de Bill. Vive en la casa de la Playa y te las proporcionará a cambio de ciertos Pokémon (Lickitung, Oddish, Staryu, Pichu y Vulpix o Growlithe). Además, la Piedra Solar es el premio del Parque Nacional, y la Lunar la llevan los Clefairy salvajes de la Ruta 27. Ahora parece que costará un poquito más coleccionarlas todas…
3. Jimmy tiene a Totodile, seguro que te lo cambia por una raja de mortadela. También puede ofrecerte a otros Pokémon a los que ha bautizado como "Sandría", "Pikachis" o "Jitmanchas"… adivinar de quién se trata en cada caso…

Algunas capturas

1. Marill se captura en el Mt. Mortero, pero, ¿de noche o de día? ¿y con qué o cómo?
2. Slowking pertenece a la familia Slowpoke, pero, ¿cómo conseguirlo, con una pareja de Slowbros? Explíquemelo, por favor, Profesor Oak.
3. ¿Qué ataques tiene Lugia?
4. ¿Merece la pena utilizar la Master Ball para capturar a Ho-oh?
Javier Vega Ramírez (Gran Canaria)

1. A todas horas, nadando o surfeando por el agua en la primera y segunda planta del Mt. Mortero.
2. Al ser una de las evoluciones posibles de Slowpoke, Slowking no tiene parentesco con Slowbro y por lo tanto no se puede conseguir como cría. Tienes que transferirle a otra Game Boy aplicándole la Cola del Rey.
3. Veamos, empiezo. Aerochorro de inicio, Velo Sagrado en el 11, Tornado en el 22, Recuperación en el 33, Hidro Bomba en el 44, Danza Lluvia en el 55, Rapidez en el 66, Remolino en el 77, Poder Pasado en el 88 y finalmente Premonición en el nivel 99.
4. Yo me la guardaría para los Perros Legendarios. Te aviso que sudarás tinta para capturarlo con Ultra Ball, pero si llevas suficientes (miles) acabará por caer. Sé incluso de un entrenador que después de lanzar 30 Ultra Ball y quedarse sin más, capturó a Ho-oh con una



¡Tierra a la vista!

Le explico Profesor: me pasé el Alto Mando y llegué a Kanto, he estado ganando en varios gimnasios, pero necesitaba volver a Johto, así que esperé al día que zarpa el barco de nuevo hacia allá. Pues bien, el caso es que NO HAY MANERA de salir del barco, por más que quiera, no me avisan de la llegada a puerto. ¿Qué %&#@ hago?
Lorenzo Millán Leal (Cádiz)

Bueno, no te preocupes tanto por no llegar y vete a tu camarote a echarte una siestecita, que estarás cansado de esperar. Verás qué sorpresa te llevas al despertarte. Por cierto, cuando vuelvas a Kanto, encárgate de arreglar el tema de la Central de Energía y verás lo rápido que es viajar en tren.



El final por ahora...

1. He estado en América de intercambio y pude probar el juego de la Nintendo 64 Hey you, Pikachu!, me pareció estupendo, y sabiendo que no saldrá en nuestro país... ¿podré jugar con él en mi consola española si me lo traigo de allí?
2. ¿Cuántos Pokémon nuevos tendrá la próxima edición que salga ya en Game Boy Advance?
3. En los nuevos capítulos de la Liga Johto, ¿dejará Gary de aparecer y Ash tendrá un nuevo rival?
Rafa Fernández Díaz (Valladolid)

1. Lo siento, pero no. El juego está en el sistema americano NTSC y no funciona con el sistema europeo PAL, que es el que tiene tu consola.
2. Pues aun no lo sabe nadie. Bueno, exceptuando a los peces gordos de Nintendo, je, je... que además no sueltan prenda.
3. Seguro que Gary seguirá apareciendo y puede que alguna vez sirva de ayuda para Ash, en los nuevos episodios.

Pokémon.



MIS TROLAS PREFERIDAS

Mi cruzada contra los amigos, vecinos y primos que tratan de propagar rumores increíbles sigue en pie. Este mes, agarraos porque llega... "LA LEYENDA DE PERSIANA"... un escalofriante relato.

Cambié Pokémon con mi primo Diego en la cápsula del tiempo, él con su edición Roja y yo con mi edición Plata. Entre otros le di un Geodude en nivel 24 por su Persian en nivel 40 (me pareció un negociazo). Resulta que al día siguiente mi primo me dijo que su Persian seguía en su juego y que ahora se llamaba "Persiaqueen". Por lo visto al cambiarlo a una caja vacía ésta se le llenó de Meowths como si hubiera tenido crías. ¡Créame, Profesor!... ¡Lo vi con mis propios ojos! ¿Hay alguna explicación para esto o es que descubrimos un truco nuevo sin querer?

Jose Maria Santiago Martinez (Alicante)

Bueno Jose Maria... hay dos posibilidades. Una es que un mega rayo transfigurador cayese sobre la casa de tu primo produciendo un trastorno de la realidad espacio-temporal que diese como resultado ese extrañísimo suceso. La otra y más probable es que simplemente se dedicase a capturar Meowths a diestro y siniestro y los metiese a todos en la misma caja con un Persian de nombre "Persiaqueen", bien para gastarte una broma bien para fardar. La verdad es que ingenio no le ha faltado... de todas formas abre bien los ojos, nunca se sabrá a ciencia cierta, y si la primera opción es finalmente la buena, es probable que tu primo sea un extraterrestre llegado de otra dimensión.





Visita turística al S.S. Anne

Ya sé que en las antiguas ediciones, Mew no está en el camión, pero me gustaría verlo con mis propios ojos. ¿Puede repetir el truco para entrar en el puerto una vez ha zarpado el barco?

Pablo Portela (A Coruña)

Vale, es un placer. Colócate un paso a la izquierda frente al guarda que te impide el paso, ahora camina hacia la derecha y cuando te choques contra el muelle (sonará como un golpe), haz pausa, graba y apaga la consola. Al encenderla estarás mirando a la derecha, usa surf delante del agua y saldrás hacia abajo en lugar de hacia la derecha. Este truco para saltar vallas sirve en muchas partes, aunque la recompensa nunca será tan satisfactoria como poder comprobar por ti mismo la existencia del mítico camión.

Aclaraciones reveladoras

1. **Aun sigo jugando con la Game Boy Pocket, y he estado ahorrando para comprarme una Color, pero ahora que sale la Advance, tengo un pequeño dilema. ¿Voy a poder jugar a mis Pokémon de siempre en la Advance seguro?**
2. **¿Hay Missingno en las ediciones Oro y Plata? ¿Es posible que Missingno algún día sea un Pokémon oficial, es decir, que salga en la lista sin ser un truco?**
3. **Dicen que cuando vences a Giovanni, el Líder del Gimnasio de Ciudad Verde, si no hablas con él y estás allí un tiempo, el Gimnasio es tuyo. ¿Crees que es verdad?**

Almudena Miró Tejero (Pamplona)

1. Tranquila, por supuesto que podrás seguir jugando con ellos en la Game Boy Advance, y poniendo además la pantalla en dos modos distintos según prefieras, uno expandido (panorámico) que hace que el juego ocupe toda la enorme nueva pantalla y otra a un tamaño parecido al original. Además, hay un Pokémon en marcha para esta consola.
2. Yo diría que no. Lo más probable es que Game Freak haya subsanado ya la los fallos que tenían versiones anteriores para así detener los rumores que se han ido amasando acerca de los juegos. Nunca se sabe si harán esto que cuentas... yo lo sé prácticamente todo de Pokémon, pero no soy adivino. Si quieres conocer el futuro, a lo mejor la vieja bruja de Agatha te puede ayudar (si aguantas tener su horrible cara delante).
3. Probablemente algún "salao" interpretase que cuando Giovanni se despide amistosamente de ti para luego desaparecer del gimnasio cuando le has ganado lo que hace es regalártelo, pero nada más lejos de la realidad, o sea que es totalmente falso. Díselo a tus amigos.

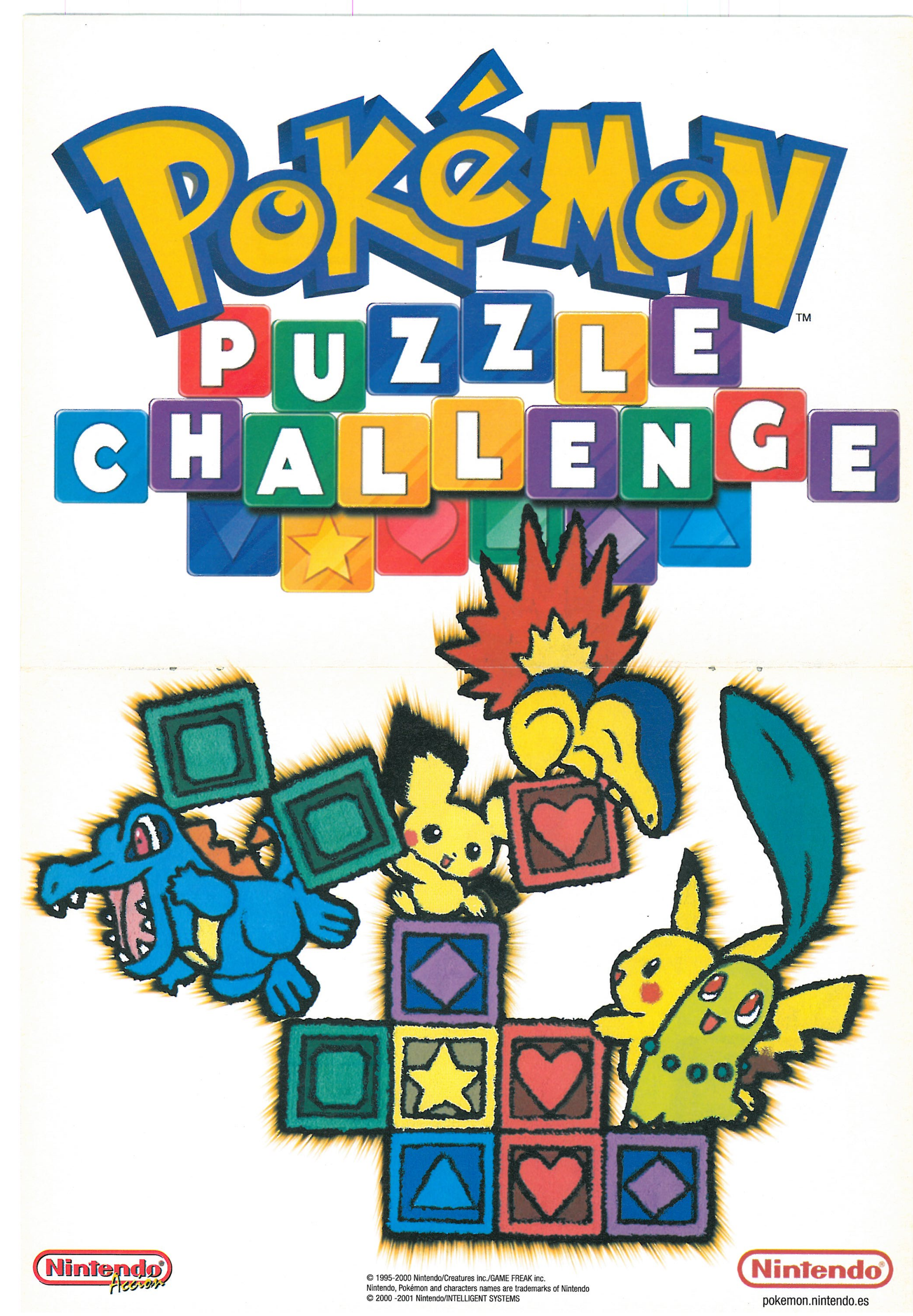
Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde",**
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.



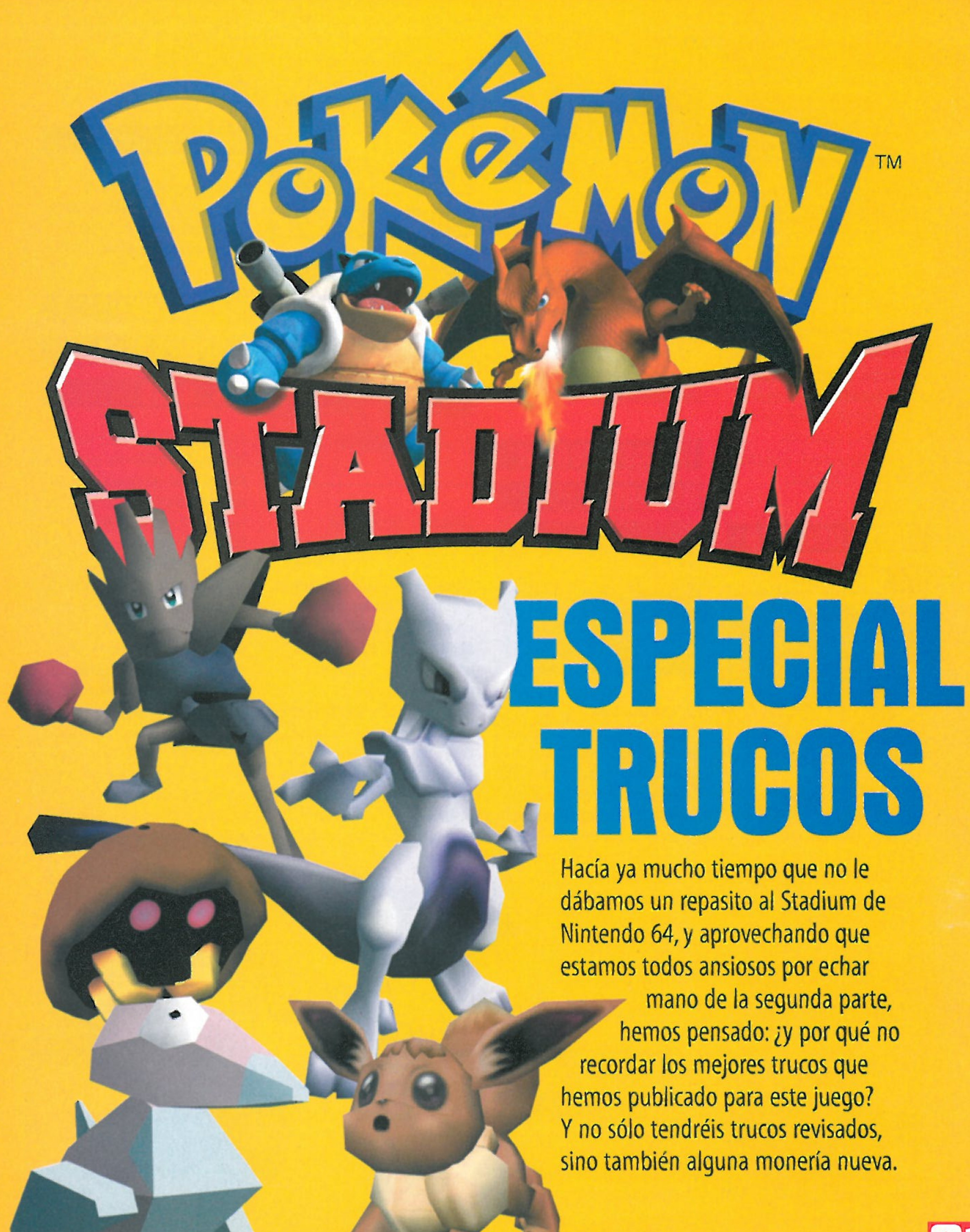


pokemon.nintendo.es

Pokémon™ Puzzle Challenge



POKéMON
PUZZLE CHALLENGE
TM
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es



ESPECIAL TRUCOS

Hacía ya mucho tiempo que no le dábamos un repasito al Stadium de Nintendo 64, y aprovechando que estamos todos ansiosos por echar mano de la segunda parte, hemos pensado: ¿y por qué no recordar los mejores trucos que hemos publicado para este juego? Y no sólo tendréis trucos revisados, sino también alguna monería nueva.

¡R-2... Dedos!



Una vez pulverices a Mewtwo en tu equilibrada batalla 6 contra 1, conseguirás desvelar el **modo de dificultad R-2** que tendrá efecto en el **Castillo del Gim. Líder, Estadio y batalla contra Mewtwo.** Para cambiar la dificultad de normal a R-2, una vez haya aparecido, simplemente pulsa C-derecha en la pantalla de inicio.

Nueva pantalla de presentación



Ahora que has abierto el R-2 siguiendo las instrucciones del truco anterior, la pantalla de presentación mostrará un **hermoso dibujo con Pikachu, Blastoise, Charizard, Venusaur y Mewtwo.**

¿Mew?, ¿en serio?





Para poder manejar a este mítico Pokémon has de **ganar el modo Versus Mewtwo.** Por supuesto se trata tan solo de poder seleccionarlo de alquiler, pero a falta de pan...

Selecciónalo en el **Modo Estadio, Super Copa y en nivel difícil R-2.**

¡Transferencia al kanto!

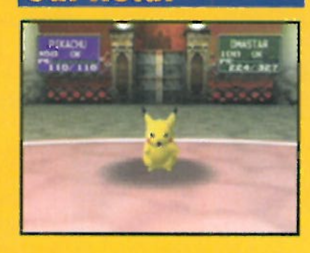


No se puede transferir los Pokémon de alquiler de N64 a Game Boy, como ya bien sabrás, pero puedes **utilizar las Cajas 64 del cartucho como un método de transferencia** a tus amigos. Simplemente carga el cartucho Rojo/Azul/Amarillo de tu amigo y lleva el Pokémon que tenías guardado en Stadium a su cartucho. Ahora podrá pasearlo por Kanto como si tal cosa. ¡Recuerda pedirle algún Pokémon a cambio!

Dime algo, Pikachu...

Si tu Pikachu en Stadium ha sido cargado **desde Pokémon Amarillo, recitará su nombre** durante los combates con su gracia habitual, cosa que no podrán disfrutar los que lo alquilen o carguen de Pokémon Rojo o Azul.

No aguanto más... ¡Necesito a ese Pikachu Surfista!



Siguiendo con Pikachu, en el nivel de dificultad para maestros, el R-2, entra en la **Súper Copa del Modo Estadio y acaba la Master Ball sin usar ninguna continuación y eligiendo seis Pokémon** de tu cartucho entre los cuales esté tu Pikachu. No debes registrarlos, sino simplemente sacarlos directamente de tu Game Boy. Además, tu compañero amarillo debe estar entre los tres de tu equipo durante las ocho batallas. No es fácil, pero merece la pena, sobre todo si quieres disfrutar del **mini-juego de Pokémon Amarillo.**

¡Ay!...

Si quieres realizar más daño a tu oponente, **después de hacer un ataque pulsa A.** Funciona prácticamente siempre.

¿Pokémon raros? Sí, aquí es, pase

Qué me decís de poder tener a **los tres Pokémon de inicio en Rojo y Azul sin necesidad de que os los pasen...** con vuestra ID y todo, como en la Edición Amarilla...

Lo que tienes que hacer es machacar a la Élite de los cuatro en el Castillo del Gim. Líder y, tras los créditos, encontrarás en el Laboratorio del Profesor Oak una de las siguientes criaturas raras: Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Hitmonlee, Hitmonchan, Eevee, Omanyte o Kabuto. En cuanto logres una pásala a tu Game Boy, o la próxima vez te verás obligado a sobrescribirla y la perderás.



¡Pokémon de colorines!



Ya te habrás dado cuenta de que al luchar contra la máquina, muchos Pokémon tienen un color ligeramente distinto... Pues tu puedes conseguirlo también. La variación de los nombres así como tu ID de entrenador inciden en este aspecto. Algunos **trucos para alterar el color de tus criaturitas** son: **poner el nombre en minúsculas** (pikachu), **cambiar el orden de las sílabas** (CHUPIKA), **acortar el nombre** (PIKA), introducir **un guión en medio** (PIKA-CHU) o **borrar una sílaba** (KACHU o PICHU). ¿Cómo quedará? Eso depende del Pokémon al que se lo apliques, así que lo que puedes hacer es entretenerte llevando a tus Pokémon al **Inspector de Motes** y probando las distintas formas a ver cuál te convence.

El modo Doduo para la Torre GB



El modo doduo **duplica la velocidad de la torre GB** para que vayas a toda "caña" por ahí y los combates se te hagan menos pesados. **Juega en el modo Estadio y acaba el nivel Master de la Poké Copa.**





El modo Dodrio para la Torre GB



Si te parecía poca velocidad, aquí está lo que necesitabas. El modo **Dodrio TRIPLICA la velocidad original** de la Game Boy, con lo que si te subes en la bici ya casi ni te ves a ti mismo. Modo Estadio, nivel Master, acaba la Súper Copa.

Mi Psyduck ya no es lo que era, doctor...

Su Psyduck lo que necesita es el **ataque Amnesia,** que conseguirá gracias a un truco que paso a relatarle...

Tiene que **completar todo el Hall de la Fama.** Ni más ni menos que los **151 Pokémon** deberán pasar por los equipos que haya usado para pasarse el juego... Le recuerdo que tendrá que tener por lo tanto un Mew si quiere este premio...





Hiper Dificultad en el Kids Club

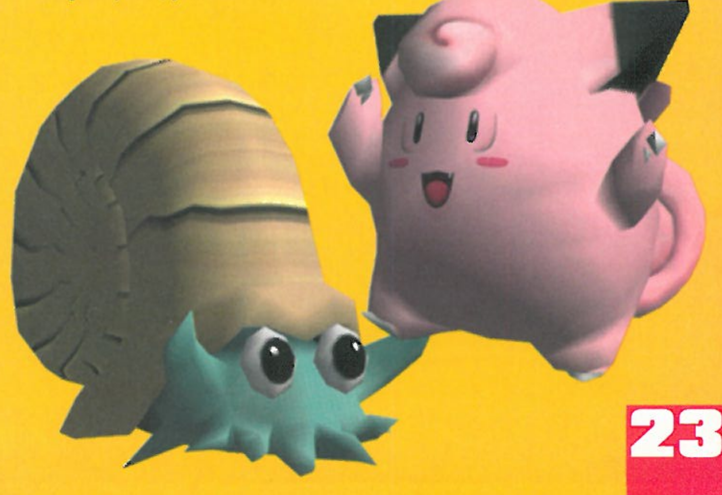


Ve al Kids Club y elige el modo de juego **"¿Quién es el mejor?"**. A continuación, haz que el primer jugador esté manejado por ti, y los otros tres por la consola. En el modo **"Difícil" marca "5 victorias para la victoria".** Si puedes ganar las cinco veces que juegas, este modo es tuyo. Como máximo, puedes permitirte empatar con el ganador.

¡Silencio Clefairy!... que trato de concentrarme



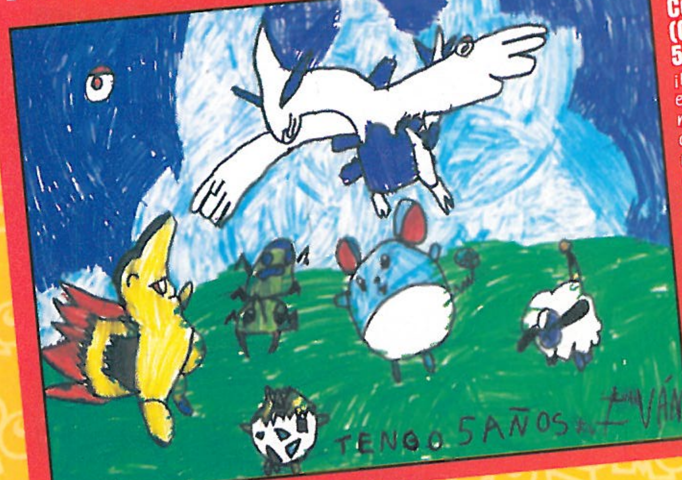
Esa puede ser la única razón que tengas para desear que el monísimo Pokémon de piel rosada cese en su hermoso canto durante su minijuego en el Kids Club ("Clefairy dice"). Primero, empieza el juego, mira a las flechas y hazlo lo mejor que puedas, pero justo **después de que Clefairy comience a cantar pulsa Start y mantenlo durante 10 segundos.** Cuando vuelvas al juego, el Pokémon moverá sus brazos, pero no habrá canción que valga...



ZONA POKÉMON™

¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella

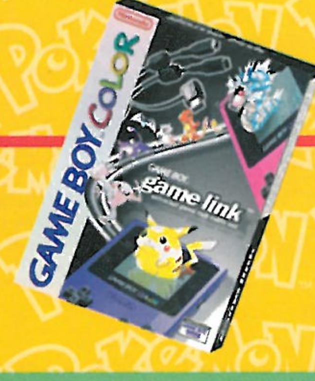


Iván Da Concepción (Orense). 5 años

¡Eso es! ¡Que se entere el mundo mundial de cómo ve el nuevo mundo Pokémon el mundo de los peques! Edmundo... digo, Iván, en su tierna infancia o temprana vejez (pero qué envidiosos somos), ya ha plasmado su impresión a todo color. Y sin salirse... casi.



¡Participa y Gana!



Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias



Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos inquietantes Ariados.

Federico Eliceche (Navarra)

Combate Total

Seguramente sabes casi tanto como nosotros de Pokémon... ¿Más? Pues demuéstralo adivinando qué Pokémon ganaría cada combate sabiendo que todos tienen el mismo nivel.

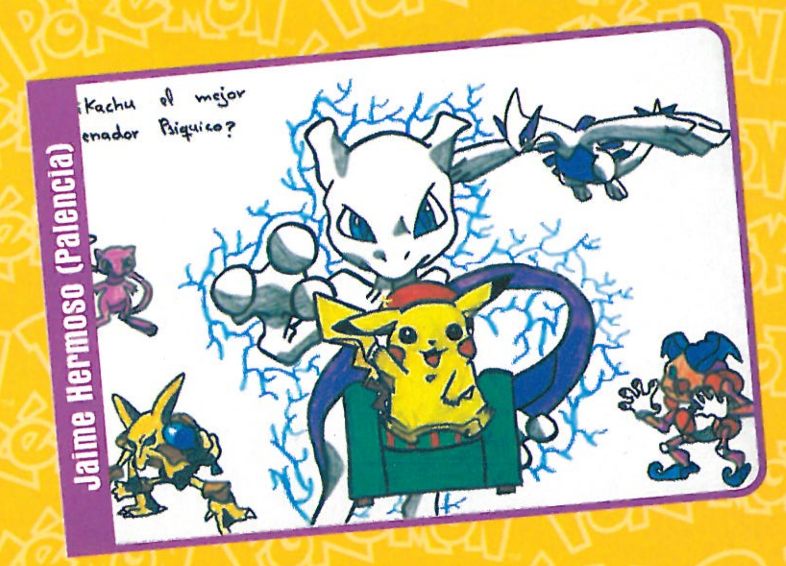

Kangaskhan vs Rhidon


Hitmonlee vs Starmie


Gastly vs Scyther



Vanesa Berdejo (Zaragoza)



Jaime Hermoso (Palencia)



Pokéartista

José Antonio Alza Barrios (Tarragona)

¿Superman levanta un camión y te parece fuerte? Pues José Antonio, alza barrios, eso sí que es fuerte. Casi tanto como la torta que puede darnos por hacer chistes tontos. Esperemos que nos perdone, al fin y al cabo, ahí está su molón Pikachu Canguro.



Poder psíquico

El Pokémon que se esconde tras esta visión es a Pokémon Oro y Plata lo que Snorlax a Azul, Rojo y Amarillo. Está tapando un camino que hace falta coger, pero... ¿Una pista? ¡Venga ya, tronco!



Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



Sergio Díaz Granada (Madrid)



Sergio Campanario (Barcelona)

Sopa de Letras Pokémon

T	Y	P	H	L	O	S	I	O	N	G
E	F	A	L	B	O	N	D	I	G	U
D	F	E	O	T	E	E	M	A	O	R
D	A	U	N	O	W	N	M	A	O	R
I	A	R	R	N	E	T	Z	Z	Z	U
U	L	E	M	R	I	E	Q	U	E	G
R	F	L	A	C	E	I	T	E	O	N
S	P	I	O	J	O	T	I	N	O	I
A	F	F	U	B	Y	L	G	G	I	N

Encuentra siete nombres de nuevos Pokémon de Oro y Plata

GANADORES

(Superconcurso nº9)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Adrián González Gerboles .... Barcelona
Christian Tomé Hernández .... Burgos
Cristina Moreno Gago .... Madrid
Iosu Izal Ciria .... Navarra
Roberto Herrán Lorenzo .... Vizcaya

JUEGO POKEMON TRADING CARD

Aris Grande Gosende .... Asturias
Javier Prieto López .... Madrid
Irene Díaz Castañeda .... Madrid
Fco. José Bueno Costa .... Pontevedra
Javier Cebrián Rodríguez .... Zaragoza

JUEGOS DE CARTAS POKEMON

Aitor Berezo Suárez .... Alava
Miguel Sánchez Pedrosa .... Barcelona
Guillermo Portillo García .... Cádiz
Eider García Galdós .... Guipúzcoa
Adrián Antón SantaEulalia .... La Rioja
Alberto Sampedro Herránz .... Madrid
Francisco Vadillo Serrejón .... Toledo
Carlos Cervera Perea .... Valencia
Martín Domenech Tarodo .... Valencia
Adrián López López .... Valencia

MANTAS POKEMON

Aaron Vigil Molla .... Alicante
Oscar Arriola Simón .... Barcelona
Pedro Rivera Pérez .... Madrid
Esther Aragón Rodríguez .... Madrid
Alvaro Martínez Vázquez .... Sevilla

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Christian Fuentes Cancelo .... A Coruña
Andoni Farto Romero .... A Coruña
Alvaro García Herrera .... Guadalajara
Fco. Javier Almazán Navajo .... Madrid
Alex Lloret Ferrer .... Valencia

PACK's CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Rafael Pérez Barroso .... Huelva
Rubén Serrano De Llanos .... Madrid
Jairo Murciego Castro .... Madrid
Vicente Mustieles Miralles .... Murcia
Daniel Camacho Pérez-Castejón ..... Murcia

POKEBALL BLASTER

Jesús Rondán Faulime .... Cádiz
Toni Llorens Molina .... Castellón
Christian Gulaberte Sánchez .... Castellón
Leandro Sánchez De Medina .... Salamanca
Alex Hall Freaza .... Sevilla

POKEROM

Miguel Domínguez Peláez .... Almería
Pedro Pourtau Salas .... Baleares
Christian Roché Garrido .... Barcelona
David Nogales Gumbau .... Castellón
Borja Casado Hernández .... Guipúzcoa

Zona Pokémon

María Bayón Piedrabuena (León)

Francisco Samuel Valero (Almería)

¡Todos tenemos muchos cartuchos!

Los chavales de la foto de la derecha, de la cual se jacta Joel Ibáñez (Barcelona), tienen un escondrijo Nintendo repleto de posters, teles, consolas, juegos, maravillosas Nintendo Acción y una bombilla. Abajo a la izquierda, posa feliz el hermano de Bárbara Baixauli (Valencia) entre todo tipo de productos Pokémon y una cama. Y arriba a la izquierda, ya ni sale nadie ni nada, aunque la foto es de Miguel Domínguez (Almería). Y a esto queríamos llegar: ¿no preferís salir vosotros mejor que vuestros juegos? Sed más creativos, venga.



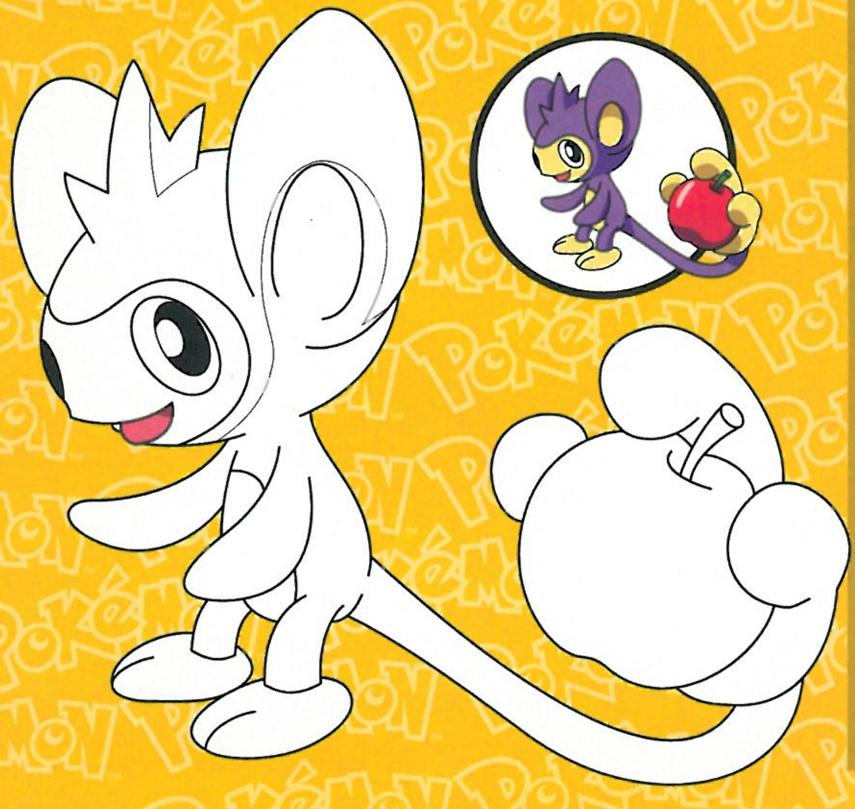





Emilio José Córdoba (Huelva)

Me pongo de colores

Coge unas pinturas Pepino, los Plastadeltó, ceras Mande o lo que sea, pero colorea al Pokémon paliducho, venga.



GANADORES
(Superconcurso nº10)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Guillermo Carrasco Hernández	Barcelona
Cristian Picallo Bolaño	La Coruña
Darío Fernández Reis	Lugo
David Ortigosa García	Málaga
Rebeca Vicente Méndez	Teruel

JUEGO POKEMON TRADING CARD (GBC)

Sergio Pérez Gómez	Barcelona
Mª José Tocino Rojas	Cádiz
Iker Azkoitia Antón	Guipúzcoa
Javier López Salvador	Sevilla
Juan Rueda Sevilla	Sevilla

JUEGO POKEMON TRADING CARD (GBC)

Lydia Lázaro Peinado	Albacete
Juan C. Morote Carrillo	Alicante
Alvaro Cercos López	Barcelona
Arnau Cuenca López	Barcelona
Víctor López Pérez	Barcelona
Jago Romero Gómez	La Coruña
Millán Martínez Baños	La Rioja
Javier Mota Carrillo	Madrid
Alberto Salazar García	Madrid
José Mª Ripa Leza	Vizcaya

MANTAS POKEMON

Javier Martínez Rodríguez	Albacete
Brandon Martín Corona	Castellón
Javier Rincón Sanz	Ciudad Real
Alicia Lara Martínez	Cuenca
Sergio Vilageliú García	Pontevedra

MOCHILAS POKEMON CON LUCES

Mateo Castro Curros	La Coruña
Miguel A. LoSantos Vitoria	La Rioja
Miguel A. Fernández Sánchez	Madrid
Roberto Pulpillo Barez	Madrid
Daniel Lameiro Rodríguez	Pontevedra

PACKS CON 4 VIDEOS DE POKEMON

Ramón García García	Albacete
Alejandro Olvera Antón	Barcelona
Carlos García Ojea	Cantabria
Carmen Gracia Ruíz	Guadalajara
Alberto Rodríguez Rosaleny	Guadalajara

POKEBALL BLASTER

Alba Bengoechea Aboitiz	Cantabria
José M. López Sánchez	Madrid
Alejandra Plasencia Calle	Madrid
David Bueno Abián	Valladolid
David Simón Colomar	Zaragoza

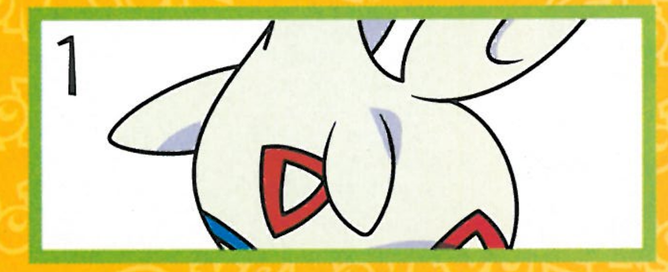
POKEROM

Diego González Bocigas	Burgos
Raúl Palancar Rodríguez	Madrid
Oscar Mariño Ferreira	Pontevedra
Ana Moya Ibáñez	Valencia
Cosme Rubén Sánchez	Vizcaya



¿Quién es quién?

El de arriba es... esto, acércate un poco más... no, no claves la pupila en el papel... ah, ya lo tengo, es... Y el de abajo... tiene cara de... sí, me suena bastante, pero... ah, ya sé quién es...







Yonathan Siverio (Sta. Cruz de Tenerife)



Darío Fernández (Lugo)



Juan Francisco Rodríguez (Las Palmas)



¡¡ PEDAZO POKéMON !!

Encuentra las tres partes del mismo Pokémon y únelas con flechitas. No es tan difícil, mientras no hagas más de una flecha por círculo, todo está bajo control.



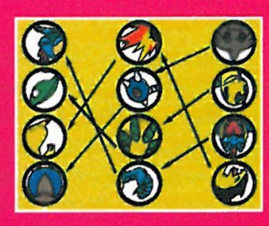
Clubes

"Si tienes entre 6 y 15 años, escribe una carta con tus datos personales y un dibujo a: Isaac Cabrera Migoya C/ Infante de Orleans, 2 piso 8 / puerta 6 CP. 11011 Cádiz". Ya está, Isaac. Como pedías, hemos puesto tu texto enterito, que estaba muy bien redactado. A ver si los demás siguen tu buen ejemplo y hacer, y eso.

Participa

Vamos a ver.Cuando a uno le gusta Pokémon, pues va por ahí cantando la sintonía de TV, diciendo Pika... chu... ¡Y HACE DIBUJOS Y COSAS!

Soluciones pasatiempos



Diferencias Ariados

Cola, lunar, colmillos, color pata de atrás, color cuello, color pata delantera.

Sopa de letras

Typhlosion, Furret, Igglybuff, Flaaffy, Unown, Teddiursa y Entei.

Quién es Quién

1. Togetic 2. Entei.

Siluetas

1. Sandslash 2. Hitmonlee.

Poder Psíquico

El Pokémon oculto es Sudowoodo.

Combate Total

Kangaskhan / Starmie / Gastly.

Pokémon 3, la película

Los Unown se llevan el protagonismo del tercer film de Pokémon que llega a nuestro país



«El hechizo de los Unown» ha sido el subtítulo elegido para acompañar el nombre de la película, tras no cierta polémica con títulos y subtítulos que Warner ha resuelto a última hora. En fin, queríamos empezar aclarando esto, y ahora vamos a lo que íbamos. Como el argumento general ya os lo debéis saber de memoria, puntualizaremos algunos detalles algo confusos. Empezamos por contaros que la **ciudad a la que viajan Ash y compañía es Greenfield** y que el objetivo que les lleva allí es continuar ganando medallas en la Liga Johto, claro... ¡que se trata de Ash! Eso significa ir conquistando desafíos, que para él son combates Pokémon.

Alta tecnología de animación

Entre otras escenas impactantes, en las que **no se han escatimado renders y animaciones en 3D,** podremos asistir al **retorno de Charizard,** el Pokémon dragón que Ash liberó en uno de los capítulos de la serie y que estaba viviendo en Charicific Valley junto a otros de su especie.

Los misterios son una parte importante de esta película y **Entei** no es el mayor. Sí, se trata de una bestia legendaria, de la que se sabe que forma parte de los **tres perros míticos.** Pero de los que no sabemos absolutamente nada es de los **Unown, los 26 Pokémon símbolo** que convierten en realidad los más profundos anhelos de los seres humanos. **Son Pokémon del tipo psíquico que, juntos, tienen un poder formidable.**

Ellos le dan una familia a Molly (la niña que vive en la torre), que es lo que más quiere, pero no del modo que espera, ya que **los Unown recubren de cristal su magnífica mansión convirtiéndola en una prisión** que la mantiene alejada del mundo real. Además, recrean a Entei como figura paterna y **raptan a la madre de Ash,** Delia Ketchum, para que asuma el papel de la desaparecida madre de Molly. En realidad, los auténticos padres de Molly están cautivos en el irreal mundo de los Unown. ¿Conseguirán escapar? Ash se involucra en esta situación, como podéis imaginar, para salvar a su madre... Pero se encontrará con un increíble obstáculo... vencer a Entei para poder entrar en la torre de cristal. En ese momento Charizard entra en escena, justo cuando más se le necesita. ¡Y ya no os contamos más! ¡Esta peli promete **mucha acción, buenos gráficos** y un buen rato de diversión y emoción! Justo lo que esperábamos.

Respecto al corto, como siempre, sirve para presentar a nuevos Pokémon, y el caso de **«Pichu y Pikachu»** no es la excepción; nada mejor que este divertido cortometraje para calentar motores. Por último, destacamos los dos temas principales de la banda sonora que se han compuesto especialmente: **"Pokémon Johto"** y **"To know the unknown"** (Conocer lo desconocido) en el que se juega con la palabra "unknown" (desconocido) que suena casi igual al nombre de Unown.



Pichu y Pikachu protagonizan el corto que precederá a la peli de los Unown.

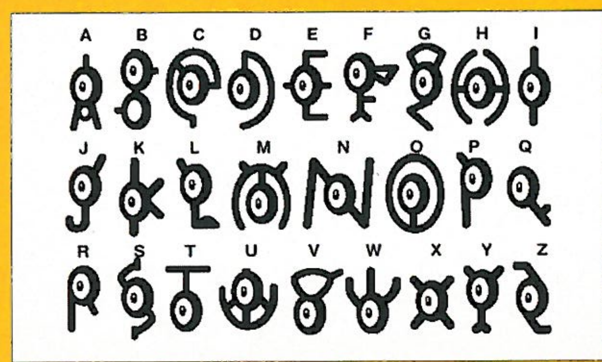






En la película conocerás a un montón de nuevos Pokémon. Disfruta de ellos.

Finalmente la película se estrenará el 20 de julio.



Los Unown representan las diferentes letras del abecedario. Son muy misteriosos y tienen un poder formidable.

¿Has visto ya Pokémon 2: El Poder de Uno?

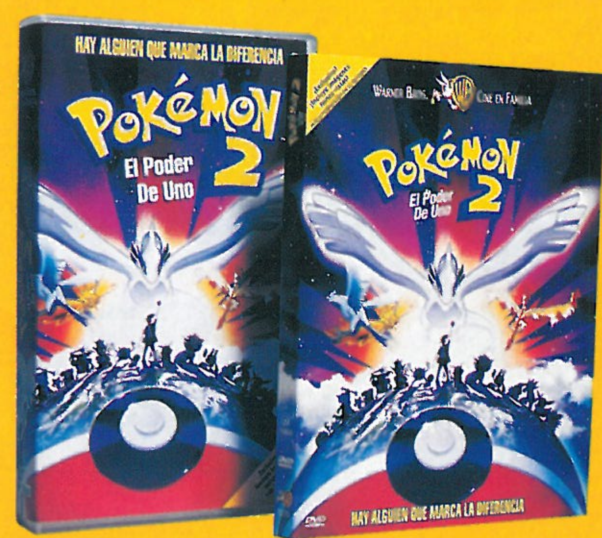
...Pues está disponible en VHS y DVD desde principios de mayo

Un excéntrico coleccionista de Pokémon captura a una de las aves míticas, alterando el orden del universo. Sólo Ash será capaz de evitar el desastre que se cierne sobre la Tierra. Así, con esta entrada tan guay irrumpió estas navidades en el cine la que luego fue **segunda película de animación más taquillera.** Tal cual, unos meses más tarde, llega a vuestras casas **Pokémon 2: El poder de Uno, en dos formatos: VHS y DVD.** ¿Os lo vais a perder?

La **versión DVD** incluye el cortometraje El Rescate de Pichu, además de un avance de la siguiente entrega, Pokémon 3, un reportaje de cómo se hizo la banda sonora, interpretada por Dream Street, y el trailer de cine. Si además lo metes en tu ordenador, podrás acceder a la página web de la peli de cine e informarte de futuros eventos on-line. Cuesta **3.995** ptas.

Por su parte, en el **VHS** hay una exclusiva tarjeta Pikachu, una moneda de coleccionista de LUGIA, imágenes extra de Pokémon 3, y el cortometraje. Cuesta **2.995** ptas.

Si te perdiste la primera película o te gustó tanto que no quieres dejarla pasar, también hay disponible un **pack** con las dos entregas tanto en VHS como en DVD. Sus precios son 5.995 ptas (DVD) y 3.495 ptas (VHS).



Pokémon decora la nueva Pepsi Boom

Busca las latas y botellas de 2L. de Pepsi Boom

¿No te apetece una refrescante lata de Pepsi? No digas que ahora con el calorcito... no te apetece sentir... un torrente de frescor en tu gaznate... **¡eh, que las latas están decoradas con Pokémon!** Entonces marchando treinta, por favor. Esas tenemos. Pepsi ha decorado las **latas y botellas de 2 litros de Pepsi Boom** con tus Pokémon favoritos. Entre ellos podrás encontrar a estrellas de la talla de Pikachu, Eeve, Nidoqueen, Lugia, Marill y Snubbull, además de Ash y Misty por supuesto. ¿A qué mola la movida Pepsi? Pues no te cortes, ponte "tururú" y toma Pepsi Boom.



POKéMON TOTAL

¡Con las nuevas canciones de la serie de televisión!

Pues sí, nuevos capítulos, nuevos personajes, nuevas canciones y, como no podía ser de otra manera, nuevo disco. Edel Music acaba de poner a la venta Pokémon Total, un atómico CD que incluye 12 nuevas canciones de la serie de televisión, más 7 versiones en karaoke para que todo el mundo las pueda cantar en casa. Los nuevos episodios de la serie se estrenaron hace bien poco en Tele 5, y seguro que tú no quieres perderte ni una de las canciones que aparecen. Ya sabes dónde encontrarlas, y de paso disfrutar con el Karaokémon de Pokémon.



#154 Meganium

Nintendo Acción



Este Pokémon tiene sentimientos verdaderamente bondadosos, sobre todo hacia las plantas, a las que puede curar aplicándolas un poco de su aliento. Más de un jardinero seguro que ha requerido sus servicios.

Lo mejor

- + Perfecta réplica de lo que fue Venusaur, con algún ataque que le da un toque personal.
- + Una defensa que ni los equipos italianos de fútbol. Cuesta debilitarlo.

Lo peor

- − Lo que ya sabemos, desventaja frente a más tipos de los que afectan a Fuego o Agua.
- − Que no hay más que uno posible en el juego. Y para tenerlo pierdes otros dos...

#166 Ledian

Nintendo Acción



Le encanta revolotear en las noches estrelladas, esparciendo un polvillo brillante por donde pasa. Quizá esta obsesión por las estrellas tenga que ver con su procedencia, o puede que simplemente disfrute camuflándose en el cielo.

Lo mejor

- + Su velocidad. No le verás a no ser que él quiera o esté cansado de volar toda la noche.
- + Sus ataques, como Rapidez, o Agilidad, todos muy veloces.

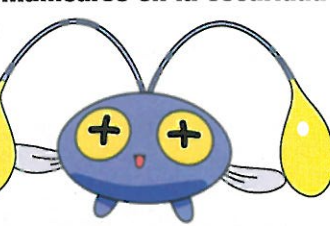
Lo peor

- − Los que hay están localizados: solo en Plata y en la Ruta 2 para ser más exactos.
- − Sus puntos de ataque son de chiste malo. Es un riesgo basar todo tu potencial en la velocidad.

#170 Chinchou

Nintendo Acción

Nada en aguas tan profundas que usa la electricidad para desprender señales de luz que le permitan comunicarse en la oscuridad con sus parientes. Sus antenas son su arma principal para atacar al contrario.



Lo mejor

- + ¿Que os parece la combinación Eléctrico y Agua? Menudo elemento.
- + Puedes encontrarle pescando en un buen montón de sitios, a todas horas, y en cualquier nueva edición.

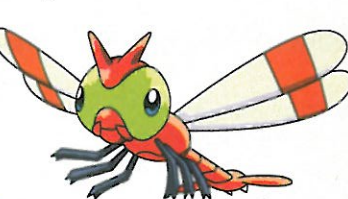
Lo peor

- − Todo lo que podría hacerle invencible se ve frenado en seco por unas estadísticas algo mediocres, tanto en defensa como en ataque.
- − No es el colmo de la belleza, esto, no sé, tenía que decirlo.

#193 Yanma



Yanma no es una fácil adquisición para los coleccionistas de bichos. Es muy esquivo, gracias a su rapidez y su visión en 360 grados, que a la vez le permite cazar con mayor eficacia insectos con los que alimentarse.



Lo mejor

- + Su velocidad. Dicen que puede romper los cristales con las ondas que emiten sus alas al revolotear.
- + No es malo atacando, pero mejor si refuerzas sus movimientos.

Lo peor

- − Está en la Ruta 35, pero encontrarle no es precisamente pan comido.
- − Flaquea su pachucha defensa. Es vulnerable ante los Tipos Fuego, Eléctrico, Lucha, Psíquico, Roca y Fantasma.

Nintendo Acción #02 Ivysaur

El estado intermedio de Bulbasaur. Es un símbolo de la unión entre dos formas de vida, e irá creciendo a la vez que su flor se abra. Además de Planta, tiene un ataque de Tipo Veneno.



Lo mejor

+ Desarrollo, Síntesis, Rayo Solar... ataques muy especiales.
+ Llega antes que los demás a su paso definitivo. En su caso, el monumental Venusaur.

Lo peor

- No es el colmo de la resistencia, precisamente.
- Aprende menos ataques interesantes por MTs y MOs que sus colegas de inicio de Rojo/Azul/Amarillo.

Nintendo Acción #05 Charmeleon

El cambio de actitud que sufre el simpático Charmander al evolucionar ya lo conocéis. Al sentir más poder cree que puede apañárselas sin ayuda. Tiene que ganar siempre, lo que hace de él un competidor nato, algo que te hará sudar para apaciguarle tras una derrota.

Lo mejor

+ Es el más fuerte en ataque de los tres de inicio en el paso medio.
+ ¡Qué fuerza tienen los ataques de fuego! Seguro que te viene bien Charmeleon.

Lo peor

- Con su mayoría de ataques de fuego, tendrá mayor desventaja cuando te enfrentes a tipos que puedan ganarte.
- Te dará pocas satisfacciones a corto plazo, pero ya verás cuando sea realmente poderoso...

Nintendo Acción #08 Wartortle

Su principal afición es la natación, y si por él fuese, dedicaría todo su tiempo a bañarse. Esto no le quita de ser un gran luchador, precavido ante peleas difíciles y con la capacidad de vivir muchísimos años.



Lo mejor

+ Su capacidad de aprender nuevos ataques poderosos. En Oro/Plata apunta Danza Lluvia.
+ Sólido como pocos, en defensa esta muy por encima de sus compañeros.

Lo peor

- La velocidad. Algo debía "heredar" de las tortugas a las que tanto se parece.
- Su desventaja ante los ataques de Tipo Eléctrico es notable.

Nintendo Acción #26 Raichu

Conserva la simpatía de Pikachu, pero las acumulaciones de energía le pueden volver violento. Nada menos que 10.000 voltios descargará de su cola para "calambrear" a quien se lo merezca.

Lo mejor

+ Veloz y fuerte atacando. Sálvese quien pueda.
+ ¡Es la evolución de Pikachu!... ¿Cómo no vamos a quererle?

Lo peor

- En Oro y Plata solo lo puedes conseguir usando la Piedra Trueno en su "antecesor". Si tienes las ediciones anteriores, puedes encontrarlo en estado salvaje.
- ... Si se defendiese un poquito mejor...

¿ACEPTAS EL DESAFÍO?

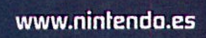
El último gran desafío de Pokémon es convertirte en un Maestro del Puzzle Pokémon. Juégalo en tu Nintendo64 ó en tu Game Boy Color y ¡Atrévete a derribar el muro!

















NINTENDO64